Abstrak

Desa Wisata Tinalah merupakan destinasi pariwisata yang mengembangkan konsep pengenalan pesona alam sekitar dengan memanfaatkan teknologi informasi. Untuk menerapkan konsep tersebut maka dibuatlah suatu produk pariwisata yang bernama Tinalah Edu. Aplikasi Tinalah Edu dibuat dengan konsep gamifikasi dimana pengunjung yang berwisata tidak hanya sekedar berwisata melainkan dapat menambah wawasan tentang potensi alam di Desa Wisata Tinalah melalui aplikasi.

Penelitian ini menggunakan teknologi android untuk membuat aplikasi Tinalah Edu dan menggunakan konsep Model View Presenter (MVP). Sedangkan untuk penggunaan data dibuatlah suatu web service menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan konsep Model View Controller (MVC).

Berdasarkan penelitian yang sudah dilakukan didapakan hasil bahwa aplikasi yang dibuat mampu dijalankan di smartphone berbasis android. Dengan adanya aplikasi ini maka Desa Wisata Tinalah mampu memiliki produk digitalisasi yang memanfaatkan teknologi dalam hal memberikan edukasi potensi alam sekitar.