Abstrak

Media Pembelajaran Digital berbasis Multimedia adalah aplikasi yang beroprasi atau berjalan dengan bantuan dari komputer maraknya gadget serba lux dan mudahnya komunikasi antar benua kini juga berdampak negative bagi bangsa,Metode MAKE A-MATCH, model metode ini adalah model di mana guru menyiapkan beberapa pertanyaan atau soal atau permasalahan dana guru juga menyiapkan beberapa jawaban dan proses penyelesaiyan, soal soal dan juga jawaban semua di siapkan dengan media kartu yang nantinya di bagikan ke murid dalama hal ini murid harus mencari pasangan dari kartu yang di dapat, model pembelajaran mengacu pada pendekatan Yang juga tujuan-tujuan menciptaan lingungan belajar yang di sesuikan dengan masa pandemic ini di mana metode ini Yang biasanya di gunakan di kelas akan di gunakan dengan cara online atau daring Model pembelajaran MAKE A-MATCH. Tugas Akhir ini bertujuan untuk menghasilkan aplikasi yang dapat di pergunakan oleh siswa — siswi tingkat atas untuk lebih mengenal dan memahami materi pelaj aran di sekolah dengan lebih baik.