Abstrak

Pelatih perbaikan dan perawatan alat berat merupaka bagian yang krusial dalam industri kontruksi dan pertambangan. penggunaan teknologi pertambangan telah menjadi tren terkini dalam pelatihan di berbagai sektor.

Dalam penelitian ini kami fokus pada pengembangan pelatihan perbaikan dan perawatan alat berat menggunakan unreal engine 5.

Kami menguraikan proses pengembangan pelatihan menggunakan unreal engine 5 komponen utama yang digunakan untuk menciptakan pengalaman pelatihan yang realistis. Tujuan utama adalah memberikan pengalaman yang mendekati realitas kepada para peserta pelatihan.

Pengembangan pelatihan dimulai dengan pemodelan dengan pembuatan alat berat yang akurat dalam lingkungan unreal engine 5. Data teknis yang tepat diperlukan untuk memastikasn dan realisme alat berat yang digunalan dalam pelatihan. Selanjutnya skenario pelatih yang berbeda bedadirancang untuk mencakup berbagai jenis masalah perbaikan dan perawatan yang mungkin terjadi pada alat berat tersebut. Selama proses pelatihan, para peserta akan menerima umpan balik dan petunjuk yang berguna dari istruktur virtual atau sistem kecerdasan buatan yang integritasi.